

| Atividades | Público-alvo | Resumo | Objetivos | Dinamizadores |
|---|----------------------|--|---|---|
| Apresentação teórica e simulação | | Com esta apresentação os professores terão oportunidade de conhecer todos os jogos e atividades disponíveis pela Rota do Românico e assim dominar a sua utilização enquanto ferramenta pedagógica. Além disso, poderão jogar, em conjunto com os dinamizadores, através de tabuleiros de demonstração. | <ul style="list-style-type: none"> • Incentivar os professores a desenvolver projetos pedagógicos através dos materiais da Rota do Românico; • Compreender a importância do jogo; • Conhecer os 7 jogos que fazem parte da Rota do Românico e as respetivas regras; • Conhecer as atividades preparadas para os jogos; • Descobrir a interdisciplinaridade presente nos jogos. | |
| Apresentação e prática dos jogos | Alunos e Professores | A simulação dos jogos permite que os alunos, organizados em pequenos grupos, possam conhecer, descobrir e experimentar os jogos. | <ul style="list-style-type: none"> • Conhecer e experimentar os jogos da Rota do Românico; • Favorecer a socialização; • Criar contexto educativo lúdico. | Profissionais da EduScience e LuduScience |
| Apresentação teórica, simulação e prática dos jogos | | Esta atividade interliga as que foram descritas anteriormente. | <ul style="list-style-type: none"> • Incentivar os professores a desenvolver projetos pedagógicos através dos materiais da Rota do Românico; • Compreender a importância do jogo; • Conhecer os 7 jogos que fazem parte da Rota do Românico e as respetivas regras; • Conhecer as atividades preparadas para os jogos; • Descobrir a interdisciplinaridade presente nos jogos; • Conhecer e experimentar os jogos da Rota do Românico; • Favorecer a socialização; • Criar contexto educativo lúdico. | |