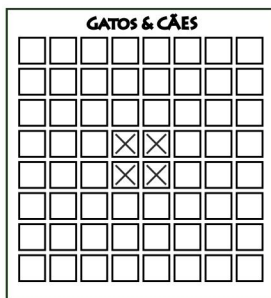


GATOS & CÃES

Autor: Simon Norton em 1970.

Material:

- Um tabuleiro quadrado 8 por 8;



- 56 peças de jogo, 28 Gatos e 28 Cães.  

Objetivo: Ganha o jogador que realizar a última jogada.

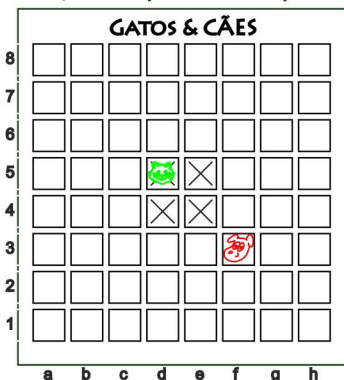
Número de Jogadores: Dois.

Regras:

- Cada jogador, alternadamente, coloca uma peça sua numa casa vazia. Começam os Gatos. O primeiro Gato deve ser colocado numa das quatro casas da zona central assinalada no tabuleiro com um X e o primeiro Cão deve ser colocado numa das casas fora dessa zona.

- Quando colocam um novo bicho de estimação no tabuleiro, os jogadores não podem colocar um Gato ao lado de um Cão (na horizontal ou na vertical) nem um Cão ao lado de um Gato.

Exemplos: No diagrama da esquerda observamos um início válido de partida, o Gato foi colocado na zona central e o Cão fora dessa zona. De reparar que o Cão não poderia ser colocada em c5, por exemplo, porque, apesar de estar fora da zona central, ficaria adjacente ao Gato já no tabuleiro.



No diagrama da direita estamos perto de um fim de partida. São os Gatos a jogar e decidem escolher, se possível, um local que reduza as opções dos Cães. Um desses casos é a casa f6. Se colocarem um Gato aí, impedem uma das opções que ainda sobram aos Cães (a casa f7). Após essa jogada, os Gatos ficam com cinco casas para jogar. Os Cães nesse momento, ainda têm quatro jogadas possíveis (provavelmente, a melhor resposta será um Cão em e4).

As regras utilizadas foram gentilmente cedidas pela associação LUDUS.

LuduScience, Ideias e Ciências, Lda
4560-547 Penafiel, Portugal
www.luduscience.com



Não é recomendável para crianças menores de 3 anos.
Not suitable for children under 3 years.
No es conveniente para niños menores de 3 años.

